Passo a Passo Projeto SGV

Entidades escolhidas: Produto e Categoria

1. Leitura e compreensão das Regras de Negócio que compõe o Projeto;
2. Identificação e criação das Entidades Produto e Categoria do Produto;
   1. Entidade Produto:
      1. Definição do nome da Entidade para T\_SGV\_PRODUTO;
      2. Definição dos atributos que fazem sentido para o Contexto do Negócio, sendo eles: cd\_produto, ds\_normal, ds\_completa, cd\_barras, sg\_status e vl\_unitario;
      3. Definição do tipo e tamanho de dado que cabe a cada atributo, sendo eles: cd\_produto (NUMERIC [5], gerado sempre com IDENTITY), ds\_normal (VARCHAR [100]), ds\_completa (VARCHAR [600]), sg\_status (CHAR [1]) e vl\_unitario (NUMERIC [7,2]);
      4. Comentário adequado para cada tipo de atributo.
   2. Entidade Categoria do Produto:
      1. Definição do nome da Entidade para T\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO;
      2. Definição dos atributos que fazem sentido para o Contexto do Negócio, sendo eles: cd\_categoria, nm\_categoria, ds\_categoria, sg\_status\_categoria, dt\_inicio e dt\_termino;
      3. Definição do tipo e tamanho de dado que cabe a cada atributo, sendo eles: cd\_categoria (NUMERIC [5], gerado sempre com IDENTITY), nm\_categoria (VARCHAR [30]), ds\_categoria (VARCHAR [100]), sg\_status\_categoria (CHAR [1]), dt\_inicio (DATE) e dt\_termino (DATE);
      4. Comentário adequado para cada tipo de atributo.
3. Estabelecer o Relacionamento que irá operar com essas duas Entidades.
   1. O Relacionamento mais adequado é o Relacionamento 1 para muitos (1:m), tendo como Origem a Entidade T\_SGV\_PRODUTO e Destino a Entidade T\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO, pois a RN 4 define que “Uma categoria de produto pode estar associada a nenhum ou a vários produtos e um produto somente pode estar associado a uma categoria”;
   2. Esse estabelecimento irá gerar uma Chave Estrangeira da T\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO na T\_SGV\_PRODUTO.
4. Geração do Modelo Relacional;
5. Definição de Constraints;
   1. Para T\_SGV\_PRODUTO, teremos:
      1. Chave Primária (cd\_produto) – nomeada como PK\_SGV\_PRODUTO, Unique (ds\_normal) – nomeada como UN\_SGV\_PRODUTO\_DS\_NORMAL, CHECK (sg\_status IN [‘A’, ‘I’]) – nomeada como CK\_ SGV\_PRODUTO\_SG\_STATUS, Chave estrangeira (cd\_categoria que faz referência a PK\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO) – nomeada como FK\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO e obrigatoriedade em todos, com exceção do cd\_barras.
   2. Para T\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO
      1. Chave Primária (cd\_categoria) – nomeada como PK\_SGV\_CATEGORIA\_PRODUTO, Unique (ds\_categoria) – nomeada como UN\_SGV\_CAT\_PROD\_DS\_CATEGORIA, CHECK (sg\_status\_categoria IN [‘A’, ‘I’]) – nomeada como CK\_SGV\_SG\_STATUS\_CATEGORIA, CHECK (dt\_termino >= dt\_inicio) – nomeada como CK\_SGV\_DT\_TERMINO e obrigatoriedade em todos, com exceção do dt\_termino.
6. Gerar Script DDL, conforme imagem abaixo:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figura 1 Parte 1 ( DROP TABLE, criação da tabela t\_sgv\_categoria\_produto e alguns comentarios da tabela)

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

Figura 2 Parte 2 ( comentarios da tabela t\_sgv\_categoria\_produto, criação da tabela t\_sgv\_produto, e alguns comentarios na tabela t\_sgv\_produto )

A screenshot of a computer code

Description automatically generated

Figura 3 Parte 3 ( Mais comentarios nos atributos da tabela t\_sgv\_produto, adições de constraints nos atributos da t\_sgv\_produto )

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figura 4 Parte 4 (report dado pelo Oracle Data Modeler )

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Figura 5 Parte 5 ( report dado pelo Oracle Data Modeler)

1. Revisão do código DDL;
2. Rodar o código (Run).
3. Código DDL Hospedado no [https://livesql.oracle.com](https://livesql.oracle.com/apex/f?p=590:1000),
   1. User: ukysyn@gmail.com
   2. Senha: RaPeGa#12032024
   3. Script: Trabalho FIAP
4. O nome do nosso grupo, Ukysyn, significa “LER TUDO” em tártaro, pois aprendemos a importancia de ler todo o documento para iniciar o trabalho.